



WPFWPF



1. 多线程

- 1. 多线程的概念
- 2. 多线程的优缺点
- 3. 多线程的创建方式
- 4. 多线程的同步与互斥
- 5. 多线程的通信
- 6. 多线程的异常处理
- 7. C# 多线程编程
- 8. Thread 与 Task
- 9. 多线程的调度
- 10. WPF 多线程编程
- 11. UI 多线程编程
- 12. Dispatcher 与 UI

2. 集合

- 1. Span<T> 与 Memory<T>
- 2. CancellationToken
- 3. WPF 多线程编程

3. 网络

- 1. TcpListener 与 TcpClient
- 2. SignalR 与 WebSocket
- 3. WPF 多线程编程

4. 数据库

- 1. Monitor/Mutex, Semaphore
- 2. async/await
- 3. TPL Dataflow
- 4. WPF 多线程编程

5. 其他

1 TPL 线程池 线程池

2 线程池 线程池 Span<T> 内存池

3 WPF 线程池 线程池 WPF 线程池 UI 线程池

线程池

1 WebSocket 线程池 线程池 System.Net.WebSockets 线程池 WebSocket 线程池

2 SignalR 线程池 线程池 SignalR 线程池

3 线程池 线程池 gRPC 线程池 RESTful API 线程池

4 WPF 线程池 线程池 WPF 线程池 WebSocket 线程池 SignalR 线程池

线程池

1 线程池 线程池

2 WPF 线程池 线程池 UI 线程池

线程池

线程池

线程池

线程池

线程池 线程池

线程池

线程池

线程池 线程池

线程池

线程池

线程池 SignalR 线程池 WebSocket 线程池

WPF 线程池 线程池

线程池

线程池

线程池 线程池

线程池 SignalR 线程池

线程池 Dispatcher 线程池

□□□□ □

□□ TPL Dataflow □□□□□□

□□ TaskScheduler□□□□□□

□□ III□□□□□□□□□□

3.1 □□□□□

3.1.1 □□□□□

- □□ **ICollectionView**□□□□□□
- □□ **VisualStateManager**□□□□□□

3.1.2 □□□□□

- □□ **NLog**□□□□□ **Debug/Info/Error**□
- □□□□□□□□ **RBAC**□

3.2 □□□□□

3.2.1 □□□□□

- □□ **OxyPlot**□□□□□□
- □□ **WriteableBitmap**□□□□□□

□□ IV□□□□□□□□

4.1 □□□□□

4.1.1 .NET MAUI□□□□

- □□□□□□□□ **UI**□□□□
- □□ **SkiaSharp**□□□□□□

4.1.2 WPF□ Web□□□□

- □□ **WebView2**□□□□□□
- □□ **WebAssembly**□ **Blazor**□□

4.2 □□□□□

4.2.1 □□□□□□□

- □□ **ML.NET**□□□□□□
- □□ **ONNX**□□□□□□

4.2.2 □□□□□□□

- □□ **LiveCharts**□□□□□□

000	#12			
0 00	000	3 00	2025	20:43:22
0 00	000	2 00	2025	19:26:02